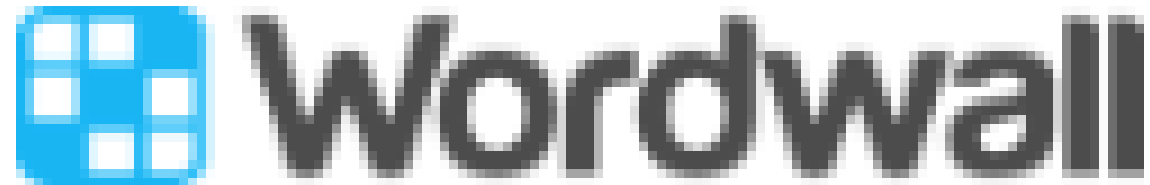


З досвіду роботи вчителя англійської мови
Захарчук Наталії Володимирівни «Практичні
поради як почати користуватися Wordwall на
уроці»



Wordwall

<https://wordwall.net/uk>

Wordwall можна використовувати для створення інтерактивних вправ і матеріалів для роздруку. Більшість шаблонів доступні в інтерактивному вигляді, а також у версії для роздруку.

Інтерактивні вправи можна відтворювати на будь-якому веб-пристрої, наприклад, комп'ютері, планшеті, телефоні чи інтерактивній дошці. Учні та учениці можуть відтворювати їх самостійно, або це може робити вчитель, в той час як учні та учениці виконують вправу по черзі біля дошки.

Матеріали для роздруку можна роздрукувати з сайту або завантажити у вигляді файлу PDF. Їх можна використовувати як додаток до інтерактивної вправи або як окрему вправу.

 Wordwall

[Головна](#) [Функції](#) [Тарифні плани](#)

[Увійти](#)

[Зареєструватися](#)

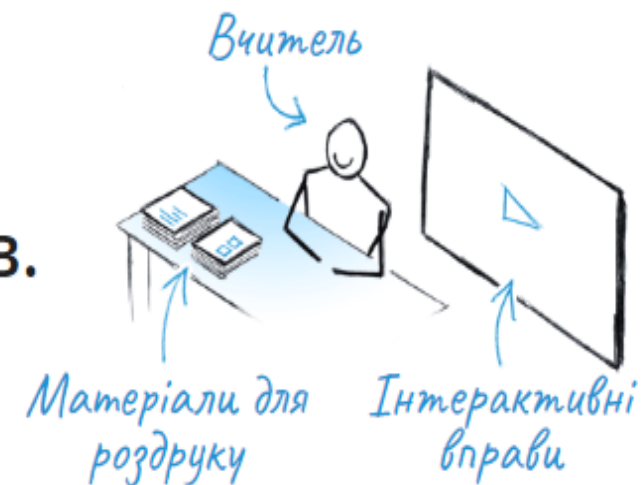


Вибір мови

Простий спосіб для створення власних навчальних ресурсів.


Створюйте власні вправи для свого класу.

Вікторини, вправи на співставлення, ігри зі словами і багато іншого.




[Зареєструйтеся та почніть створювати](#)

1. Пошук вправ: Після реєстрації на сайті, відкриваємо вкладку «Спільнота», яка знаходиться в кінці сторінки, вводимо в строку пошуку необхідний предмет та тему і обираємо з наявних.



Кросворд
Використовуйте підказки, щоб розгадати кросворд. Торкніться слова та введіть відповідь.



Ігрова вікторина
Вікторина з кількома варіантами відповіді на час, з розвитком подій та бонусним раундом.

Карта веб-сайту


оEmbed API **конфіденційність**
Вийти **Спільнота**
Головна Створити
Завантаження вправу
для ПК Тарифні
Зв'яжіться з плани
нами Умови
Мова та використання
розташування Функції

Моя школа Шкільний
Повідомлення план
про

Мова
Català | Cebuano
Čeština | Dansk | Deutsch | Eesti keel | English | Español | Français
Hrvatski | Indonesia | Italiano | Latvian | Lietuvių | Magyar | Malayalam
| Nederlands | Norsk | Polski | Português | Română | Slovenčina
Slovenščina | Srpski | Suomi | Svenska | Tagalog | Türkçe |
Vietnamese
ελληνικά | български | Русский | Српски | Українська | עברית |
عربي | हिंदी | ગુજરાતી | ગુજરાતી | 한국어 | 日本語 | 简体字 | 繁體字

[архітектура, мистецтво](#)

Вікторина автор [Karpivvika](#)




Мої вправи Мої результати [Створити вправу](#)

Спільнота

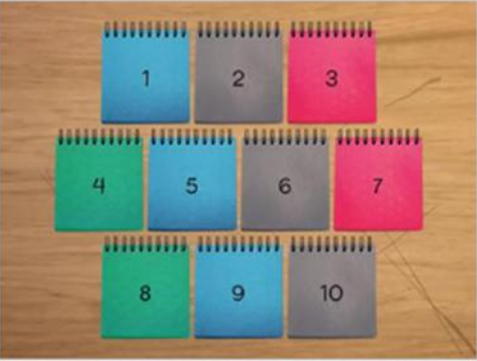
Passiv Deutsch

1695 результатів для «passiv»

Der Mechaniker repariert das Auto. Das Auto _____ von dem Mechaniker _____.



- A wurde, repariert
- B wird, repariert
- C ist, repariert



Passiv

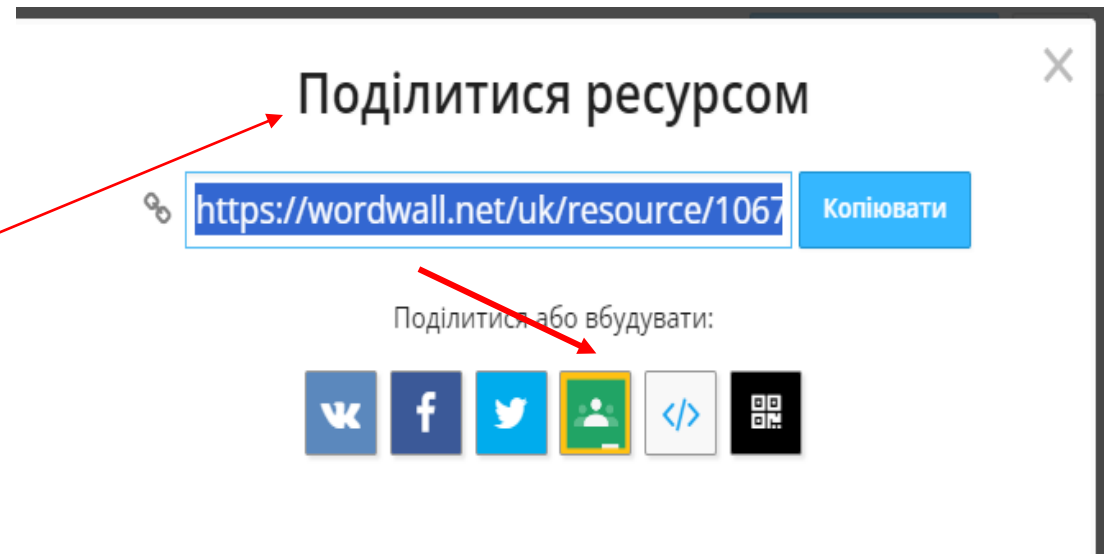
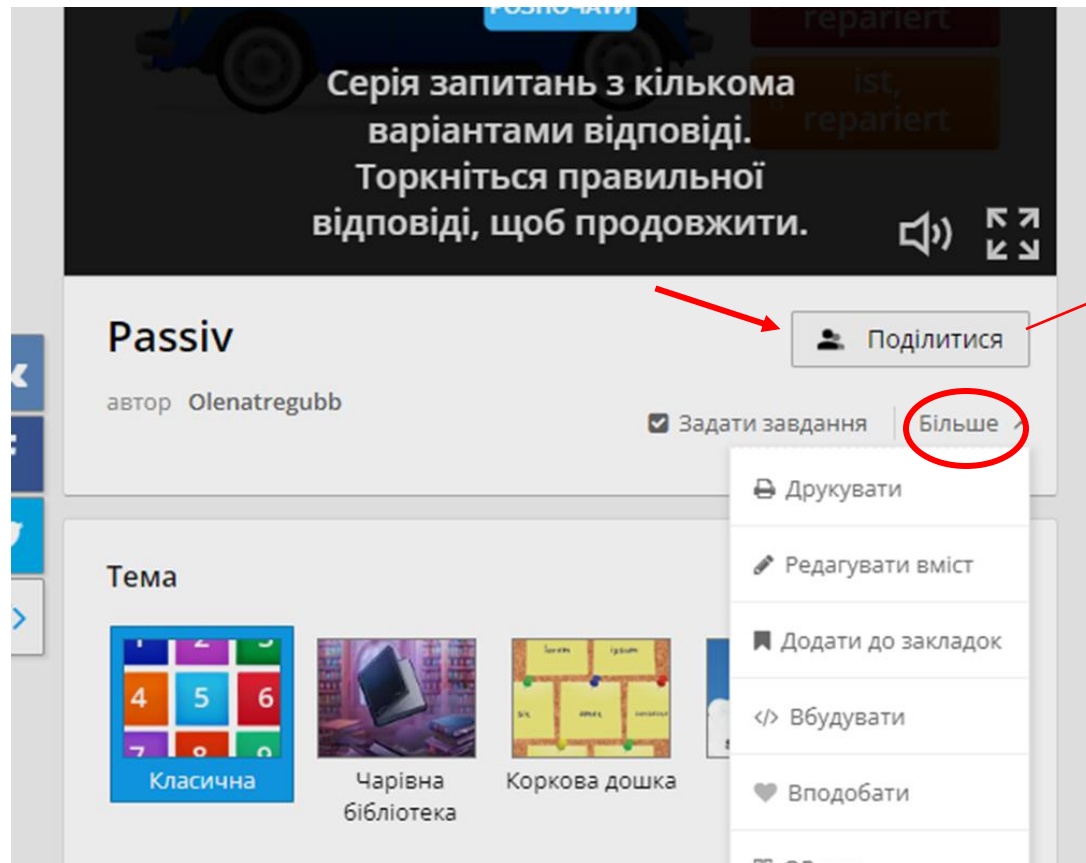
Вікторина автор [Olenatregubb](#)

Passiv

Відкрийте вікно автор [Lady16](#)

2. Поділитися з учнями

Ви можете просто поділитися цією вправою, в тому числі й в Google Class напряду або, натискаючи вкладку **Більше**, Ви можете Друкувати, Редагувати, Додати до закладок, Вбудувати або створити QR-код



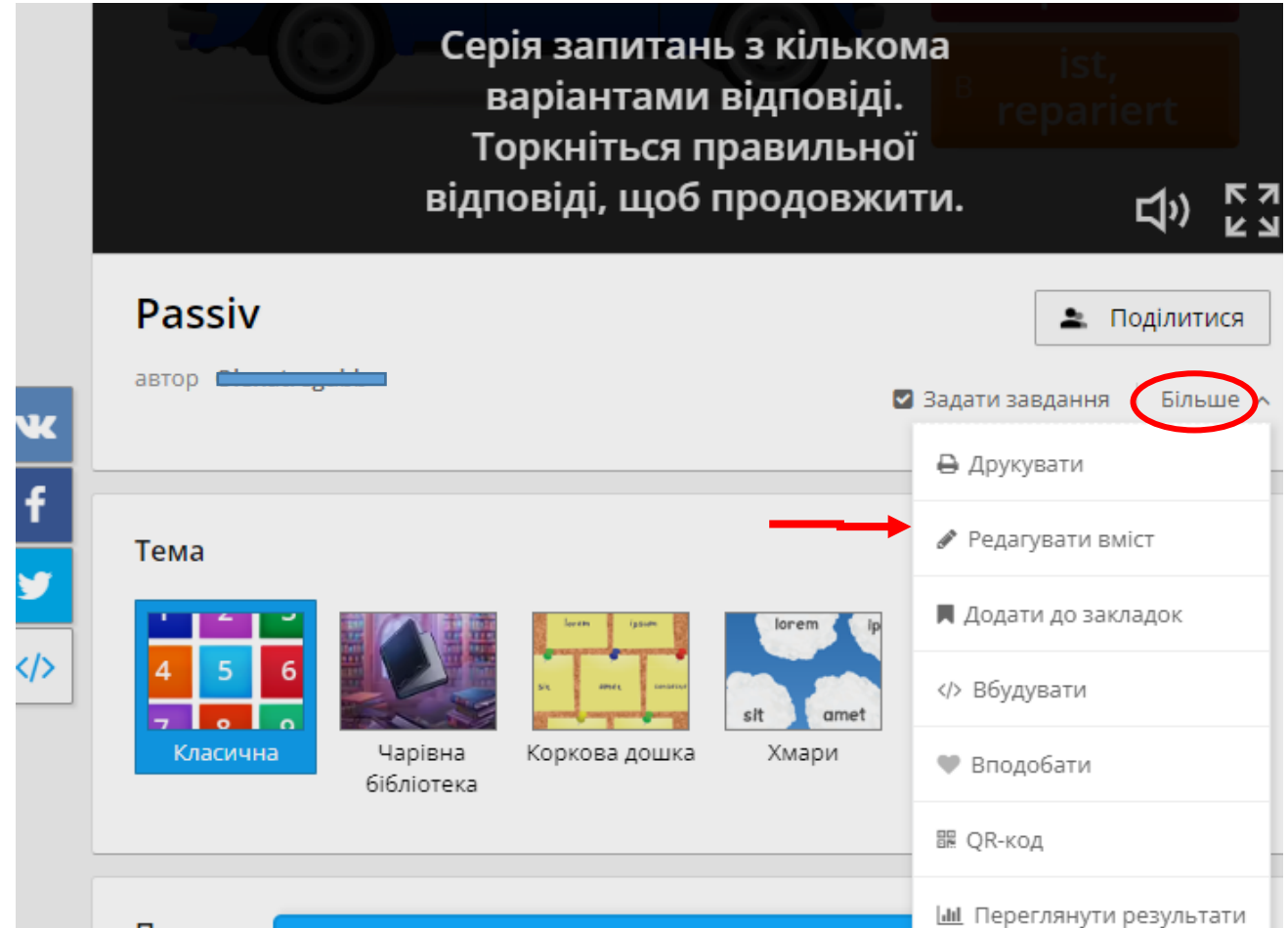
3. Редагування будь-якої вправи

Не обов'язково використовувати заздалегідь створені вправи. Якщо ви знайшли вправу, яка чимось вам не підходить, ви легко можете відредагувати її вміст відповідно до своїх уроків і стилю навчання.

На сторінці будь-якої вправи можна знайти посилання редагувати вміст під самою вправою. Після адаптації вмісту вправи натисніть кнопку готово, щоб зберегти зміни.

Якщо ви хочете відредагувати загальнодоступну вправу, ви отримаєте приватну копію, яку можете редагувати.

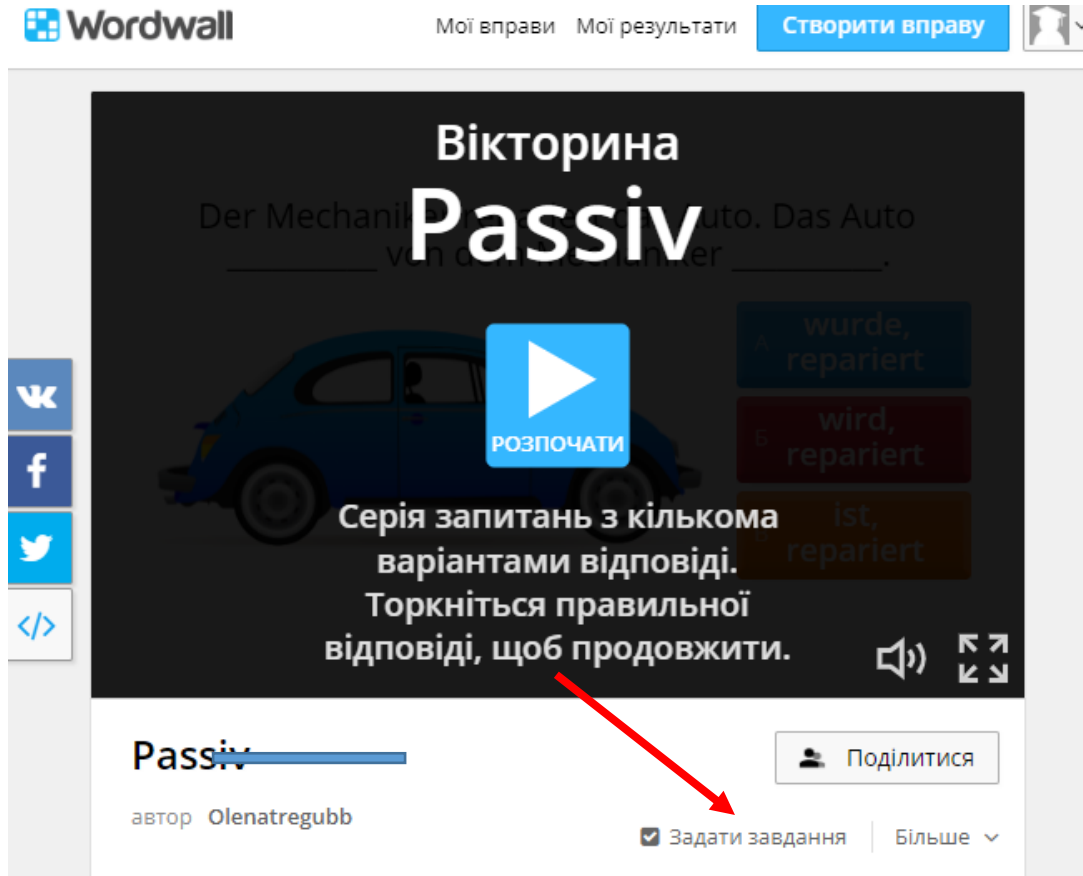
Лише автор чи авторка вправи можуть змінювати загальнодоступну версію.



4. Як перевірити чи пройшли учні завдання і як успішно

При створенні завдання, учні спрямовуються до цього конкретного завдання і не мусять заходити через головну сторінку вправ. Це можна застосовувати як на уроці так і як домашнє завдання. Як це зробити?

1. Натиснути на **Задати завдання**.
2. Ввести **параметри** (термін виконання, чи може учень почати знову, чи побачить себе у списку переможців)



Wordwall

Мої вправи Мої результати **Створити вправу**

Вікторина

Passiv

Der Mechaniker repariert das Auto. Das Auto wurde repariert.

ROZPOCHATI

Серія запитань з кількома варіантами відповіді. Торкніться правильної відповіді, щоб продовжити.

Passiv

автор Olenatregubb

Задати завдання | Більше ▾

Налаштування завдання

Назва результатів

Результат 1 для «Passiv»

Реєстрація

- Ввести ім'я
Перш ніж почати, учні та учениці повинні ввести ім'я.
- Анонімна
Не потрібно реєструватися чи вводити ім'я — просто грайте.
- Google Клас
Як поділитися цією активністю в Google Classroom

Термін виконання

- Немає
- 9:00 ▾ DD.MM.YYYY

Кінець гри

- Показати відповіді
- Список переможців
- Почати знову

3.Перейти на вкладку **Мої результати** на головній сторінці та перевірити як успішно учні виконали завдання

Wordwall

Функції 🔍 Спільнота Мої вправи **Мої результати** Створити вправу

Мої результати ▶

Результат 624 для 'Lektion 7 S 48 Beste Freunde 1.1'

Більше

ЗАВДАННЯ ПОШУК СЛІВ ⌚ 21 Лют 9:08 ⌚ Без крайнього терміну 👤 7 (13)

🔽 Усі Найкращий Перший 🌐 wordwall.net/play/52245/617/772 📄

Підсумок

кількість учнів та учениць	середній бал	найвищий бал	найшвидший
7	8.9 /12	12 /12	13.8 s
		3 учнів та учениць	Шамрай Роман

Правильно або неправильно

Результати за учнями

СОРТУВАТИ ЗА У порядку здачі Ім'я Правильно + Час 🗑️

Учень	Здано	Правил...	Неправ...	Час
▶ Тришина Анастасія	16:07 - 21 Лют 2023	12	0	6:43
▶ Вова	10:26 - 22 Лют 2023	1	2	43.3
▶ Коваль Анастасія	16:23 - 22 Лют 2023	10	1	5:38
▶ Шамрай Роман	13:46 - 23 Лют 2023	12	0	2:45
▶ Свириденко	14:06 - 23 Лют 2023	12	0	3:44
▶ Мовлік	11:23 - 1 Бер 2023	8	0	2:09
▶ Білокоз Таня	9:27 - 21 Бер 2023	7	1	4:37

5. Створення власних вправ

Якщо Ви хочете створити власні вправи, вони створюються за допомогою шаблонів.

Ці шаблони включають різні формати, як-вікторина і кросворд, відповідники, випадкові карти, відсутнє слово, флешкарти і т.д

Щоб створити нову вправу, виберіть шаблон і додайте вміст. Це дуже легко: ви можете створити інтерактивну вправу всього за кілька хвилин.

В безкоштовній версії ви можете створити **5 інтерактивних вправ** на *одному* аккаунті. Всього є 33 інтерактивних вправ і 17 матеріалів для роздруку, в залежності від *тарифного плану*.



Оберіть шаблон

▼ ІНТЕРАКТИВНІ ВПРАВИ

Сортувати за: НАЙПОПУЛЯРНІШІ В АЛФАВІТНОМУ ПОРЯДКУ



Відповідники

Перетягніть усі ключові слова до їх визначень.



Вікторина

Серія запитань з кількома варіантами відповіді. Торкніться правильної відповіді, щоб продовжити.



Випадкові карти

Роздавайте карти з перетасованої колоди.



Флеш-карти

Перевірте себе за допомогою карт з підказками на передній панелі і відповідями на задній панелі.



Відсутнє слово

Вправа, у якій необхідно перетягувати слова на місце



Відкрийте вікно

Торкніться кожного вікна по черзі, щоб відкрити його і

Одна і та сама вправа може бути подана в *різних шаблонах*, що допоможе краще засвоїти матеріал. Ви можете міняти шаблон і ділитися з учнем (**Завдати завдання**), при цьому зможете контролювати його виконання та спостерігати за прогресом натиснувши в шапці профілю **Мої результати**

Wordwall Функції Мої вправи **Мої результати** Створити вправу Оновити план підписки U170795

Кросворд

Lektion 3(D) Schritte 3

РОЗПОЧАТИ

Використовуйте підказки, щоб розгадати кросворд. Торкніться слова та введіть відповідь.

Lektion 3(D) Schritte 3

автор Ukrainanja

Задати завдання Більше ▾

Обрати інший шаблон

ІНТЕРАКТИВНІ ВПРАВИ

- Флеш-карти
- Відповідники
- Кросворд**
- Вікторина
- Ігрова вікторина

Показати всі

Wordwall Функції Мої вправи Мої результати Створити вправу Оновити план підписки U17079514

Вікторина

Lektion 3(D) Schritte 3

РОЗПОЧАТИ

Серія запитань з кількома варіантами відповіді. Торкніться правильної відповіді, щоб продовжити.

Lektion 3(D) Schritte 3

автор Ukrainanja

Deutsch

Задати завдання Більше ▾

Обрати інший шаблон

ІНТЕРАКТИВНІ ВПРАВИ

- Флеш-карти
- Відповідники
- Кросворд
- Вікторина**
- Ігрова вікторина

Показати всі

6. Теми та параметри

Інтерактивні вправи можуть мати різні **теми**. Кожна тема змінює вигляд вправи, використовуючи різну графіку, шрифти та звуки.

Крім того ви знайдете додаткові можливості встановлення таймера або редагування гри.

Майже кожен шаблон має налаштування **таймера** на панелі параметрів під темами. Ви можете змінювати ці налаштування перед початком гри.

Матеріали для роздруку також мають **варіанти**. Наприклад, можна змінювати шрифт або видрукувати кілька копій на одній сторінці.

Якщо ви **не ввійшли до системи**, гра матиме параметри, встановлені автором.

Однак, якщо ви ввійшли до системи, ви можете **змінювати** ці параметри відповідно до своїх потреб і потім ділитися з учнями.

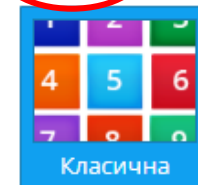
Pronomen Nominativ / Akkusativ / Dativ

🔒 Поділитися

Задати завдання

Більше ▾

Тема



Коркова дошка



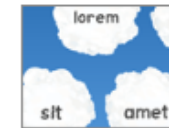
Літо



Чарівна бібліотека



Дерев'яний стіл



Хмари

Параметри

ТАЙМЕР

Жоден

Підрахувати

Відлік часу

хв

с

СХЕМА

Об'єднано у групи

Таблиця

ВИПАДКОВІ

Інша схема у кожній грі

Завжди та сама схема

КІНЕЦЬ ГРИ

Показати відповіді

